Olsztyn 25.03.2025 r.

Sprawozdanie 2

Diagramy przypadków

System informatyczny dla sieci kasyn „Sapphire Casino”

Podpisy:

Łukasz Malinowski

Paweł Milanowski

## Procesy biznesowe:

- Zarządzanie wyposażeniem (maszyny do gier, stoły, sprzęt)

- Ustalanie cen i stawek za gry hazardowe

- Zarządzanie rezerwacjami gier i miejsc

- Kontrola gier, weryfikacja wyników, zarządzanie wypłatami

- Kontrola finansowa i rozliczenia (w tym podatki, prowizje)

## Aktorzy biznesowi:

- Klient (osoba korzystająca z usług kasyna)

- Kasjer (wydaje żetony, weryfikuje tożsamość)

- Pracownik obsługi gier (krupier)

- Manager kasyna (zarządza codzienną działalnością kasyna)

- Zarząd firmy (nadzoruje działanie sieci kasyn)

- Organy regulacyjne (instytucje kontrolujące działalność hazardową)

- Operator płatności (w przypadku transakcji bezgotówkowych)

## Słownik pojęć:

- Kasyno – obiekt, w którym prowadzone są gry hazardowe.

- Wyposażenie kasyna – stoły, automaty, sprzęt do gier.

- Rezerwacja – zapewnienie miejsca lub sprzętu dla klienta w określonym czasie.

- Wygrana – suma wypłacana graczowi po zakończeniu rozgrywki.

- Stawka – ustalona kwota zakładu w grze hazardowej.

- Cennik – dokument określający stawki za udział w poszczególnych grach.

## Główne Funkcje Systemu

1. Rejestracja i identyfikacja graczy

2. Zarządzanie dostępnością stolików

3. Kontrola przebiegu gier

4. Rozliczanie transakcji finansowych

5. Generowanie raportów

6. Monitorowanie aktywności graczy

# Wymagania funkcjonalne

## Aktorzy :

Klient = imie+nazwisko+dataUr+e-mail +nr.tel+haslo - osoba, która podlega weryfikacji i autoryzacji w systemie.

Operator płatności – system płatności umożliwiający płacenia bezgotówkowo.

Kasjer = Ma wgląd do rezerwacji i zarządzania nimi.

### Przypadki użycia:

Rezerwacja = daje możliwość zarezerwowania miejsca przy danym stoliku.

Wybór terminu = baza dostępnych terminów.

Wybór gry = pozwala klientowi wybrać przy jakiej grze chce dokonać rezerwacji.

Płatności online = zapewnia kasyno że nikt nie będzie robił nadmiarowych rezerwacji.

Podsumowania = informacja zwrotna dla klienta o dokonanej rezerwacji.

**Diagram przypadków użycia 1**

Obraz zawierający tekst, diagram, linia, rysowanie

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.

## Aktorzy :

Klient = imię, nazwisko, dataUr i pesel osoba, która podlega weryfikacji i autoryzacji w systemie.

Kasjer = Osoba weryfikująca tożsamość klienta, rezerwacje, zarządzająca wpłatami i wypłatami.

Operator płatności = system płatności umożliwiający płacenia bezgotówkowo.

Organy regulacyjne = organy kontrolujące poprawność działania Kasyna.

Administrator systemu = osoba zarządzająca SI.

Pracownik obsługi gier = kontroluje przebieg gier, wykrywa oszustwa.

Manager kasyna = zarządza konkretną placówka sieci. Ustala cen i stawki. Kontroluje przebieg gier. Zarządza wyposażeniem.

Zarząd firmy = Zarządza całą siecią kasyn i je nadzoruje.

### Przypadki użycia:

Rezerwacja = daje możliwość zarezerwowania miejsca przy danym stoliku.

Wpłata/wypłata środków = umożliwia wpłatę/wypłatę środków.

Weryfikacja danych osobowych = baza danych osobowych.

Zarządzanie wypłatami = pozwala zarządzać wydawanymi pieniędzmi.

Zarządzanie rezerwacją gier = system odpowiedzialny za rezerwacje.

Kontrola finansowa i rozliczeniowa = umożliwia sprawdzanie przepływu kapitału.

Zarządzanie systemem = oprogramowanie kontrolujące działanie systemu.

Kontrola gier = zarządzanie przebiegiem rozgrywki.

Ustalanie cen i stawek = kwota domyślna stawek i cen.

Zarządzanie wyposażeniem = organ nadzorujący pracę sprzętów i ich konserwacje.

**Diagram przypadków użycia 2**

